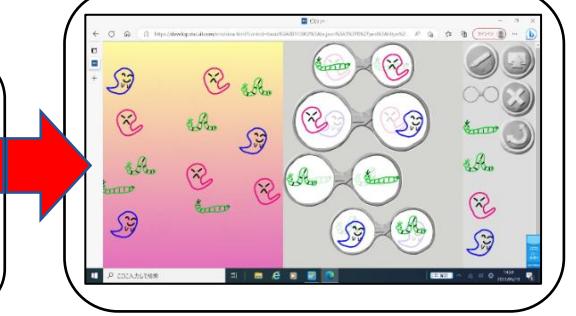
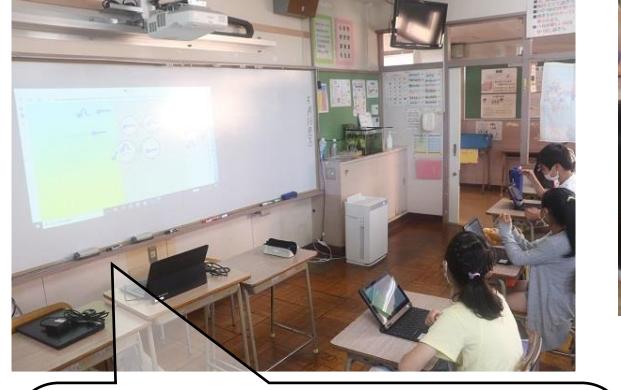
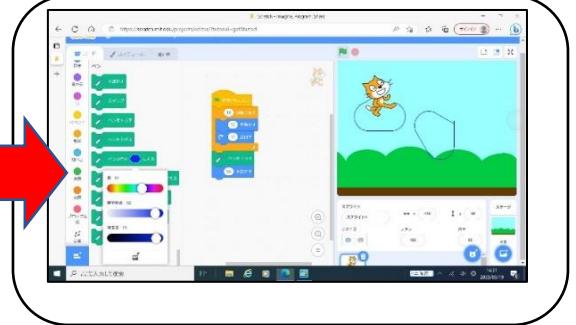


実施日：2023年5月16日（火） 6校時

学年：4、5、6年生 (パソコン・科学クラブ)	特別活動・クラブ活動
使用したICT機器 <ul style="list-style-type: none"> ■タブレットパソコン（先生機1台、児童機10台） ■ビデオプロジェクター 	使用した教材他 <ul style="list-style-type: none"> ■SKY MENU Cloud ■ヤフーきっず（プログラミング） ■Viscuit（ビスケット） ■Scratch（スクラッチ）
授業の様子1    	<p>■パソコン・科学クラブで「ビスケット」と「スクラッチ」2種類のプログラミングに取り組みました。</p> <p>■最初は初級編として、コマンドが目視で設定できる「ビスケット」を体験しました。各自ヤフーキッズから専用サイトにアクセスして「おばけ」や「しゃくとり虫」等のキャラクターをつくり、コマンドを変えながら、動きの変化を確かめしていました。</p>
授業の様子2    	<p>■Scratchは、コマンド数が多いため、今回は入門編として全員が同じプログラム作成に取り組めるようにしました。先生が事前に作成しておいたプロジェクトファイル（あえて未完成にしたプログラム）をSKY MENUを使って児童機に配布しました。</p> <p>■児童はプロジェクトファイルをダウンロードした後、Scratchの画面からファイルを開いて、先生からの課題「猫に四角形を書かせよう」に取り組みました。</p> <p>■その後は、各自で自由にコマンドを使って色や音の変化も取り入れてオリジナルの動きを作成しました。</p>